

Memoria

NetHotels



Borja Aday Guadalupe Luis.

Eduardo Bryan de Renovales Alvarado.

Noelia Calderón Mateo.

Óscar Morujo Fernández.

Jorge María Martín.

Consuelo S. Nsang Abeso.

Contenido

[Documentos entregados 2](#_Toc514771814)

[Cálculo de métricas 2](#_Toc514771815)

[Comentarios sobre la asignatura 2](#_Toc514771816)

# Documentos entregados

*Diagramas de clases y componentes:* En este documento se presentan todos los diagramas de clases (Transfers, SAs, DAOs y las clases de los observadores) y el diagrama de componentes.

*Diagramas de secuencia:* En este documento están los diagramas de clase de los GUI y controladores y los diagramas de secuencia que presentan el comportamiento de cada función.

*Código de la aplicación:* El código del proyecto que realiza la aplicación.

*Documentación del código:* Es un documento generado con javadoc que indica de cada función los parámetros que recibe de entrada, su salida y describe el comportamiento de dicha función. Además, indica si se ha producido alguna excepción.

*Documento de pruebas:* En este documento se prueban las funciones presentando los flujos que toma en cada caso, el principal y el alternativo. El principal es el camino que toma el programa cuando todo va como se supone que debe ir y el alternativo es el camino que toma cuando se produce un error.

*Archivo .sql:* Tablas de base de datos que usamos en nuestra aplicación.

# Cálculo de métricas

* Líneas de código: 3428 líneas de código entre 2 personas en un periodo de tiempo aproximado de 1 mes. 1714 LDC/pm.
* Líneas de documentación con javadoc: 1544 líneas de documentación. 1544 LDocJ/LDC.

Páginas de la SRS: 16 páginas.

Páginas del Plan de Proyecto: 18 páginas.

Documento de diagramas de clases: 9 páginas.

Documento de diagramas de secuencia: 17 páginas.

Documento de pruebas: 11 páginas.

* Total = 74pagDoc/6,498KLDC.

# Comentarios sobre la asignatura

* Orientación más completa al inicio sobre cómo enfocar el proyecto desde el primer momento y tener todo claro a la hora de elegir sobre qué hacerlo.
* Mejorar la relación entre la asignatura Ingeniería del Software y Tecnología de la Programación para la realización del proyecto con los conocimientos necesarios completos y relaciones con base de datos.
* Clases más enfocadas a la práctica, al examen.